

Zmiana opcji spotkania (MS Teams)

W obecnej wersji Teams każde spotkanie planowane w Teams domyślnie ma ustawione, że tylko organizatorzy i współorganizatorzy mogą prezentować.

Jeśli przez przypadek ustawiliśmy tą lub inną opcję niepoprawnie, istnieje możliwość poprawy tego bez tworzenia nowego spotkania.

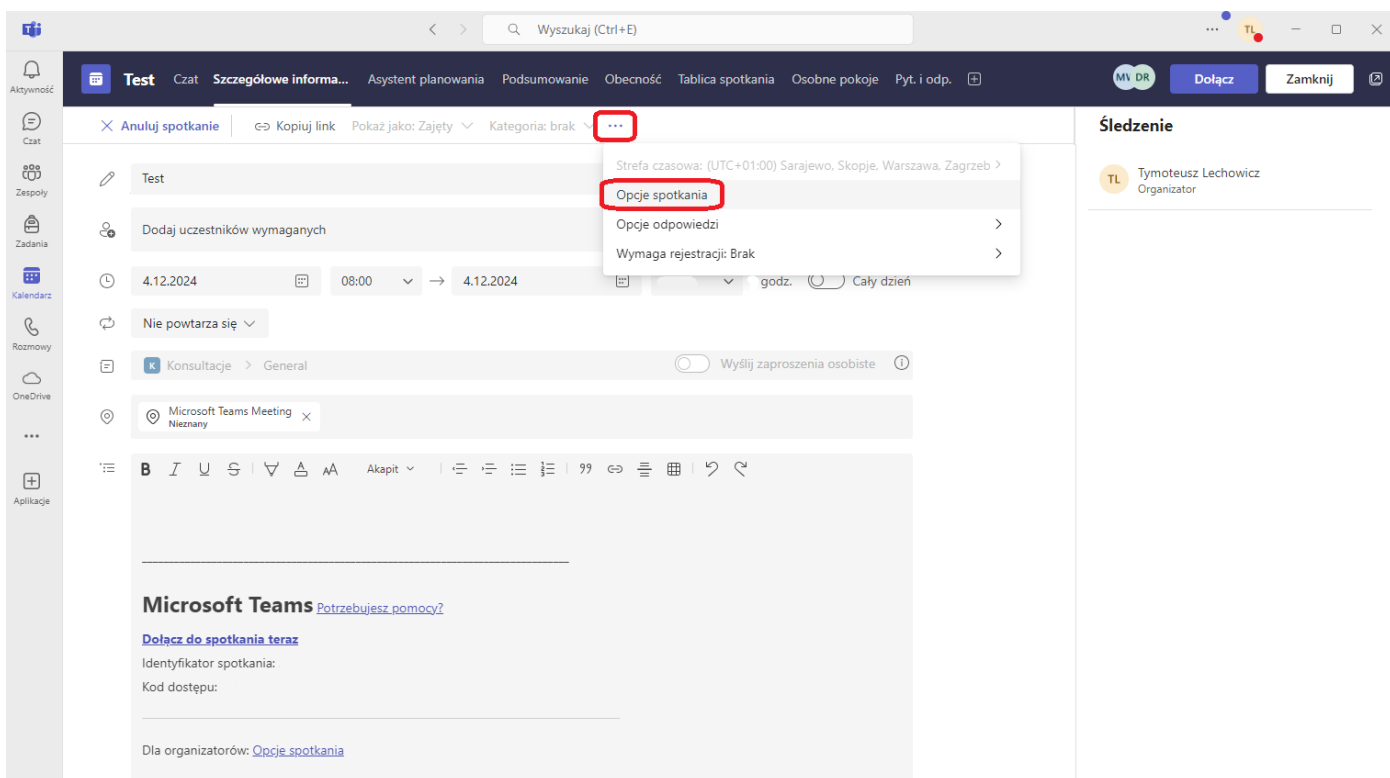
Zmiana uprawnień utworzenia spotkania.

By zmienić ustawienia istniejącego już spotkania, należy po utworzeniu go nacisnąć na przycisk „trzy kropki” i kliknąć **Edytuj szczegóły spotkania**.



Rys. 1 Szczegóły spotkania

Następnie w oknie informacji o spotkaniu należy kliknąć w „trzy kropki” i wybrać opcję **Opcje spotkania**.



Rys. 2 Szczegółowe informacje

Okno opcji spotkania otwiera się w przeglądarce (Rys.3). Do najważniejszych opcji należą między innymi: **Kto może ominąć poczekalnię?** oraz **Kto może prezentować**. Ważną opcją jest również **Wybierz współorganizatorów** (Rys.4), zwłaszcza w przypadku gdy ustawiono by prezentować mogli tylko organizatorzy i współorganizatorzy. Po zakończeniu, naciśnij **Zapisz** (Rys. 4).

Test
Tymoteusz Lechowicz

Zabezpieczenia

- Dźwięk i wideo
- Aktywność
- Role
- Nagrywanie i transkrypcja

Zabezpieczenia

Kto może ominąć poczekalnię?

Osoby dzwoniące mogą ominąć poczekalnię Tak

Kto może wpuszczać z poczekalni

Włącz hol Nie

Dźwięk i wideo


Zezwalaj uczestnikom na używanie mikrofonu Tak

Zezwalaj uczestnikom na używanie kamery Tak


Wyświetl napisy CART Nie






Zapisz

Rys. 3 Opcje spotkania

 Niektóre opcje mogą być zablokowane. [Dowiedz się więcej](#)

Test

 Tymoteusz Lechowicz

-  Zabezpieczenia
-  Dźwięk i wideo
-  Aktywność
-  Role**
-  Nagrywanie i transkrypcja

Role

Poinformuj, kiedy osoby dzwoniące dołączają lub opuszczają spotkanie ⓘ Tak

Wybierz współorganizatorów:

Kto może prezentować

Włącz interpretację języka ⓘ Nie

Nagrywanie i transkrypcja

Zezwalaj na funkcję Copilot ⓘ

Zapisz

Rys. 4 Role w spotkaniu